

XSK.NL Gebruiksaanwijzing (testversie)

Introductie

- Introductie “wat is xsk”
- Opdrachten gebruiken
- Snelkoppelingen
- Blokken
- Voor gebruikers, door gebruikers

Blokken

- Blokken zoeken
- Blok instellingen

Snelkoppelingen

- Wat zijn snelkoppelingen
- Snelkoppelingen aanmaken en verwijderen
- Snelkoppelingen om naar websites te verwijzen
- Snelkoppelingen met argumenten
- Snelkoppeling functies

Opdrachten beheren

- Hoe werken opdrachten
- Geschikte websites vinden
- Opdracht aanmaken
- Opdracht instellingen
- Opdracht documentatie
- Opdracht verwijzers
- Opdracht functies

Functies in opdrachten en snelkoppelingen

- Wat zijn functies
- Bewerkende, standaard en validerende functies
- Functies aanroepen

Blokken beheren

- Een blok aanmaken
- Publiek, open en wachtwoord beschermd
- Bevoegdheden van leden van het blok

Geavanceerd gebruik

- Ontsluiten extranet/intranet/bedrijfsapplicatie

Functie overzicht

- Functies
- Valideerders

Introductie

Wat is XSK.NL

XSK.NL maakt het mogelijk om heel snel gebruik te maken van verschillende diensten op het internet. XSK.NL bevat zelf geen diensten maar maakt andere diensten sneller bereikbaar. Als gebruiker hoeft u niet naar de website van de dienst te surfen, een formulier in te vullen en waarna u het gewenste resultaat krijgt. In plaats daarvan kunt u op de xsk.nl website of het 'zoek vakje' in uw browser (zoals Internet Explorer: linksbovenin of Firefox: rechtsbovenin) een eenvoudige opdracht in te geven, zoals 'trein amsterdam,rotterdam'. Deze opdracht stuurt u door naar de website van de ns, waar u dan te zien krijgt hoe laat de treinen van amsterdam naar rotterdam vertrekken.

Voor gebruikers, door gebruikers

XSK.NL bevat een grote bibliotheek met standaard opdrachten. Hier bent u echter niet aan gebonden. Elke gebruiker kan zijn eigen opdrachten aanmaken en deze delen met andere gebruikers. De opdrachten van de gebruikers bevinden zich in een zogenaamde blok. U kunt deze blokken toevoegen aan uw account, waarna u ook gebruik kunt maken van de opdrachten die zich in de blok bevinden. In sommige blokken bevindt zich maar één opdracht en in andere blokken honderden opdrachten. Op deze manier kunt u XSK.NL voor u zelf eindeloos uitbreiden met nieuwe opdrachten.

Opdrachten gebruiken

XSK.NL werkt met opdrachten. Een opdracht heeft een naam die bestaat uit één of twee delen. Daarnaast moet een opdracht ook worden aangestuurd met informatie (zogenaamde argumenten). Welke argumenten een opdracht nodig heeft ziet u in het overzicht van de opdrachten die tot uw beschikking staan. Om de opdracht uit te voeren typt u de naam van de opdracht, daarachter typt u gescheiden met een spatie de argumenten. Indien u meer dan één argument ingeeft dan scheidt u deze met een comma. Bijvoorbeeld de opdracht 'trein' stelt u in staat om snel te kijken hoe laat de trein gaat. De opdracht heeft 2 argumenten nodig, namelijk 'vertrekstation' en 'aankomststation'. Om met de opdracht 'trein' te kijken hoe laat de trein van Amsterdam naar Rotterdam gaat typt u in: trein amsterdam,rotterdam.

Snelkoppelingen

Indien u een opdracht met dezelfde argumenten vaak uitvoert, is het mogelijk om deze op te slaan en tot snelkoppeling te maken. Daarmee voorkomt u dat u elke keer dezelfde opdracht volledig opnieuw hoeft te in te typen. Hoe u snelkoppelingen aanmaakt en beheert leest u verderop in deze gebruiksaanwijzing.

Speciale tekens in uw commando

Er zijn een aantal speciale tekens waar uw commando mee kan beginnen, deze speciale tekens hebben allemaal een speciale functie

Punt (.)

Een commando dat begint met een punt zorgt er voor dat er enkel een opdracht met een gelijklopend kenwoord (minus de punt) wordt aangeroepen. Indien er ook een snelkoppeling

met het zelfde kenwoord is, wordt deze genegeerd.

Dubbele punt (:)

Een commando dat begint met een dubbele punt zorgt er voor dat er geen opdracht (of snelkoppeling) wordt uitgevoerd, maar zorgt er voor dat u naar het website adres dat direct achter de dubbele punt staat, bijvoorbeeld: :www.telegraaf.nl zorgt er voor dat u naar www.telegraaf.nl gaat. Het gebruik van de dubbele punt is vooral nuttig indien u deze plaats in een snelkoppeling. Op die manier kunt u de snelkoppeling gebruiken om naar een bepaalde website te gaan.

Vraag-teken (?)

Een commando dat begint met een vraag-teken zorgt er voor dat de uitleg van de opdracht die direct na het vraag-teken wordt getypt wordt weergegeven.

Uitroep-teken (!)

Een commando dat begint met een uitroep-teken zorgt er voor dat er een melding wordt gemaakt dat de bijbehorende opdracht niet goed functioneert. In plaats van de gebruikelijke argumenten geeft u als argumenten: error,<de beschrijving van het probleem>. Het woord 'error' moet als argument worden aangegeven, om zo te voorkomen dat er per ongeluk melding wordt gemaakt.

Plus-teken (+)

Een commando dat begint met een plus-teken wordt gebruikt om een snelkoppeling aan te maken. Hoe u snelkoppelingen aanmaakt leest u in het hoofdstuk over snelkoppelingen.

Min-teken (-)

Een commando dat begint met een min-teken wordt gebruikt om een snelkoppeling te verwijderen. Hoe u snelkoppelingen verwijdert leest u in het hoofdstuk over snelkoppelingen.

Hekje (#)

Een commando dat begint met een hekje wordt gebruikt om actieve (en niet actieve!) functies te controleren op hun werking. De functie kan alleen worden aangeroepen door de beheerder van het blok waar de functie zich in bevind.

Blokken met opdrachten

Alle XSK.NL opdrachten bevinden zich in blokken. U kunt lid worden van een blok, waarna u alle opdrachten die zich in het blok bevinden kunt gebruiken. De blokken die u aan uw account heeft toegevoegd bepalen op die manier welke opdrachten u tot uw beschikking heeft. Er zijn een aantal standaard blokken die door XSK.NL worden bijgehouden en de overige blokken zijn van gebruikers. De eigenaar van een blok kan zelf bepalen of een blok publiek of prive is en wie er lid kan worden van een blok en of dat gebruikers (die daar behoefte aan hebben) opdrachten in het blok kunnen aanpassen, toevoegen of verwijderen. Op die manier kunt u ook een eigen blok aanmaken, voor uw familie, vrienden, collega's, etc om op die manier samen te werken.

Blokken

Blokken zoeken

U kunt met behulp van het menu “Blokken zoeken” eenvoudig op zoek gaan naar blokken met opdrachten die bij u passen. Heeft u eenmaal een blok gevonden waar u lid van wilt worden, klikt u op “Inschrijven”, waarna u indien gewenst de instellingen van het blok kunt bepalen (voor geavanceerde gebruikers). Indien het blok beschermd is met een wachtwoord dient u dat hier in te geven om lid te kunnen worden. Indien u op de knop “Inschrijven” klikt bent u ingeschreven en kunt u gebruik maken van de opdrachten in het blok. Indien de beheerder van het blok dat heeft toegestaan kunt u vanaf dat moment ook opdrachten aan het blok toevoegen en opdrachten aanpassen.

Blok instellingen

Indien u lid bent of wordt van een blok kunt u een aantal zaken instellen. U kunt het blok (tijdelijk) uitschakelen, zonder uw lidmaatschap op te zeggen, door het vinkje weg te halen voor “actief”. Op die manier worden de opdrachten in de box niet meer door u gebruikt, maar blijft u nog wel lid. De instelling “prioriteit” geeft aan welke prioriteit de box heeft. Dit is van belang indien er in verschillende blokken de zelfde opdracht voorkomt. Indien dat gebeurt wordt de opdracht uit het blok dat u de hoogste prioriteit heeft gegeven uitgevoerd. Als laatste kunt u (comma gescheiden) aangeven welke opdrachten uit het bewuste blok u altijd wilt uitvoeren bij overlap of juist volledig wilt uitsluiten om ooit te worden uitgevoerd.

Snelkoppelingen

Wat zijn snelkoppelingen

Indien u een opdracht met dezelfde argumenten vaak uitvoert, is het mogelijk om deze op te slaan en tot snelkoppeling te maken. Daarmee voorkomt u dat u elke keer dezelfde opdracht volledig opnieuw hoeft te in te typen.

Hoe werken snelkoppelingen

U kunt met behulp van een snelkoppeling een opdracht plus de argumenten (die wij samen query noemen) opslaan. Dit kan handig zijn indien u een opdracht met de zelfde argumenten vaak nodig heeft. Bijvoorbeeld indien u vaak de trein van de een naar de andere plaats pakt en wilt kijken hoe laat deze vertrekt. In plaats van dat u elke keer de volledige opdracht plus argumenten dient in te geven, hoeft u enkel de door u gekozen naam van de snelkoppeling in te geven.

Snelkoppeling aanmaken

Een snelkoppeling kunt u zowel via de XSK.NL website als via de opdrachtregel aanmaken en verwijderen. Om een snelkoppeling aan te maken bepaalt u eerst welke naam u de snelkoppeling wilt geven. Voor een treinreis van Amsterdam naar Rotterdam zou u bijvoorbeeld kunnen kiezen voor `treinar`. Om de snelkoppeling aan te maken, typt u eerst een + en daar direct achteraan de door u gekozen naam, vervolgens een spatie en daarna de opdracht zoals u die normaal zou intypen (in dit geval `trein amsterdam,rotterdam`). U krijgt dan het volgende: `+treinar trein amsterdam,rotterdam`. U krijgt op de XSK.NL website te zien dat uw snelkoppeling is aangemaakt. Het is ook mogelijk om snelkoppelingen via de XSK.NL website aan te maken.

Snelkoppeling gebruiken

Uw snelkoppeling kunt u gebruiken (aanroepen) door de naam in te typen in het opdrachtveld (zonder +). Indien u een snelkoppeling `treinar` heeft aangemaakt, typt u precies dat in. Het systeem vertaalt uw snelkoppeling automatisch in de opdracht plus de argumenten die u heeft ingegeven. In het bovenstaande voorbeeld zou dat dan `'trein amsterdam,rotterdam'` zijn.

Snelkoppeling verwijderen

U kunt een snelkoppeling verwijderen door de naam van de snelkoppeling voorafgaand met een - (min) teken in het opdrachtveld in te geven. De XSK.NL website bevestigt dat de snelkoppeling is verwijderd. Het is ook mogelijk om snelkoppelingen via de XSK.NL website te verwijderen.

Snelkoppeling bijwerken

U kunt een snelkoppeling bijwerken door simpelweg een nieuwe snelkoppeling aan te maken met de zelfde naam. De oude snelkoppeling met die naam komt dan te vervallen. Ook kunt u snelkoppelingen bijwerken via de XSK.NL website.

Snelkoppelingen als verwijzing naar websites gebruiken

U kunt snelkoppelingen ook gebruiken als verwijzing naar een website. Hierdoor kunt u

websites aanroepen door maar één of enkele tekens in te toetsen (door de snelkoppeling bijvoorbeeld a of b te noemen). U maakt de snelkoppeling op de zelfde manier aan, in plaats van een opdracht op te geven, geeft u het adres van een website op voorafgegaan met een : (dubbele punt). Indien u de snelkoppeling aanroept zal het systeem u doorsturen naar de bewuste website. Bijvoorbeeld:
+a :www.telegraaf.nl

Snelkoppelingen met argumenten (geavanceerd)

Het is ook mogelijk om snelkoppelingen argumenten mee te geven. Op deze manier kunt u één deel van de snelkoppeling volledig vastleggen, terwijl u ook nog iets open houdt. U woont in Amsterdam en vertrekt dus altijd vanaf Amsterdam, maar uw reisbestemming varieert. U kunt dan door het codewoord {%1} in uw query te plaatsen (waarbij 1 in dit geval het eerste argument is, voor het tweede argument gebruikt u een 2, etc), kunt u argumenten die aan een snelkoppeling worden meegegeven laten vervangen met het argument dat u ingeeft. Bijvoorbeeld: +treinreis trein amsterdam,{%1}. Indien u de snelkoppeling aanroept met treinreis rotterdam. Zal het systeem {%1} met rotterdam vervangen en wordt de opdracht 'trein amsterdam,rotterdam' uitgevoerd.

Opdrachten beheren (geavanceerd)

Hoe werken opdrachten

Opdrachten vertalen een query die bestaat uit een kenwoord en in bepaalde gevallen een subwoord plus argumenten naar een instructie voor een (al bestaande) website. De gebruiker typt de query in en drukt op enter. Het XSK.NL systeem herkent de opdracht aan het kenwoord (en indien ingesteld subwoord) en roept de bewuste opdracht aan met de ingegeven argumenten. Een opdracht heeft één of meerdere aanvragers. Deze aanvragers maken de vertaalslag naar de instructie voor de website die wordt aangeroepen. Welke aanvrager wordt aangeroepen is afhankelijk van het aantal argumenten dat is gegeven. Elke aanvrager is verbonden aan een bepaald aantal argumenten. In het geval dat er twee argumenten zijn gegeven wordt de bijbehorende aanvrager gebruikt. Indien een gebruiker minder of meer argumenten ingeeft dan toegestaan dan krijgt deze een foutmelding.

Geschikte websites vinden

In principe is elke website geschikt om een opdracht van te maken. Echter zal het aanmaken van een opdracht pas echt relevant zijn indien er een bepaalde opdracht kan worden uitgevoerd. In het geval de website www.buienradar.nl waar u het weer in een bepaalde plaats kan opvragen. U zou dan een opdracht kunnen maken met kenwoord 'weerbericht' en als argument plaats. Indien de gebruiker dan intypt 'weerbericht amsterdam' krijgt hij op de website van buienradar dan het weerbericht van Amsterdam te zien.

Opdracht aanmaken

Alle opdrachten bevinden zich in blokken. U kunt zelf een blok aanmaken, waar u dan de eigenaar van bent en zelf kunt bepalen wie er gebruik van kan maken en wat de rechten van de gebruikers zijn, hier leest u meer over in het onderdeel van de blokken in de ze gebruikersaanwijzing. Ook kunt u er voor kiezen om een opdracht aan te maken in een blok waar u lid van bent en de eigenaar heeft toegestaan aan leden om nieuwe opdrachten aan te maken. Hou er wel rekening mee dat uw opdracht moet passen binnen het bewuste blok (een opdracht aanmaken over techniek is niet op zijn plaats in een blok dat gaat over mode). U kunt altijd een (elke) functie aanmaken in het zogenaamde "Nederland open" blok, waar iedereen standaard lid van is en dat bedoelt is om de basis-functionaliteit van XSK.NL door gebruikers te laten uitbreiden.

Om een opdracht aan te maken gaat u eerst naar "mijn blokken" en in het blok waar u de opdracht in wilt aanmaken klikt u op "Beheer opdrachten". Nu komt u in het overzicht van alle opdrachten die er al zijn. Onderaan deze pagina bevindt zich een link met de naam "Opdracht aanmaken" (tenzij de eigenaar van het blok dat niet heeft toegestaan). Op de pagina die nu verschijnt kunt u uw opdracht aanmaken. Hoe u een opdracht instelt leest u onder het volgende kopje "opdrachten instellen"

Opdracht instellen

Actief

De eerste instelling voor de opdracht is of dat deze actief is. Een opdracht die niet actief is kunt u en andere gebruikers van het blok niet gebruiken. U kunt (als maker van de opdracht of

eigenaar van een box) een niet actieve opdracht testen door de opdracht alsnog aan te roepen met een # (hekje) voor de naam. Bijvoorbeeld: #weerbericht amsterdam.

Kenwoord en subwoord

De belangrijkste eigenschap is het kenwoord (en het eventuele subwoord) van de opdracht. De opdracht wordt met het kenwoord (en subwoord) aangeroept. In één blok kan maar een opdracht zijn met een bepaald kenwoord (en subwoord). In meerdere blokken kunnen wel opdrachten met de zelfde kenwoorden voorkomen, omdat de prioriteit van die een lid aan elk blok heeft gegeven, bepaalt welke opdracht uit welk blok wordt gebruikt.

Minimaal en maximaal aantal argumenten

Hier geeft u aan hoeveel argumenten de functie minimaal en maximaal accepteert (minimaal 0 en maximaal 10). Dit is een belangrijke instelling, omdat er voor elk hoeveelheid mogelijke argumenten een 'aanvrager' bij de opdracht moet worden aangemaakt. Ook worden enkel de aangemaakte aanvragers opgeslagen die binnen het minimale en maximale aantal argumenten liggen.

Argumenten beschrijving

Hier beschrijft u de mogelijke argumenten die aan de opdracht kunnen worden doorgegeven. Op basis van deze beschrijving wordt het overzicht van de opdrachten aan gebruikers weergegeven en weet een gebruiker dus welke argumenten hij kan (en moet doorgeven). U geeft de argumenten in door op elke regel eerste de naam van het argument te typen, daarachteraan (zonder spatie) een = (is) teken en daarachteraan (zonder spatie) de beschrijving van het argument. Bijvoorbeeld in het geval van een opdracht waarbij u zoekt naar het weerbericht van een bepaalde plaats, met als argument de bewuste plaats. "plaats=De plaats waar u het weerbericht van wilt". Elk argument beschrijft u op een nieuwe regel.

Beschrijving van de opdracht

Hier beschrijft u de opdracht, in het geval van het weerbericht zou u bijvoorbeeld kunnen kiezen voor "Vraag het weerbericht van een bepaalde plaats in Nederland op".

Website

Hier geeft u aan van welke website (adres!) u de functionaliteit gebruikt. Dit wordt gebruikt zodat gebruikers weten van welke website de opdracht gebruikt maakt.

Opdracht aanvragers

De aanvragers van de opdracht zijn de hart van het systeem van XSK.NL. Door middel van de aanvragers wordt de query van de gebruiker vertaald naar de functionaliteit van de website die wordt aangeroepen. Voor het aantal argumenten tussen het aantal minimum en maximum argumenten dat u bij de instellingen opgeeft is één aanvrager.

GET of POST

Eerst dient u te bepalen of de url (website) van de aanvrager via HTTP GET of POST wordt aangeroepen. In de meeste gevallen zal u gebruik maken van GET. Dit betekent dat de volledige instructie via de adresbalk in de browser wordt doorgegeven aan de website (bijvoorbeeld: <http://www.buienradar.nl/weersverwachting-per-plaats.aspx?naam=amsterdam>).

In het geval van POST wordt de instructie (geheel of gedeeltelijk) op een andere manier doorgegeven. Enkel in uitzonderlijke gevallen maakt u gebruik van POST. U kiest daarom standaard voor GET.

URL

Om de website aan te roepen moet u de argumenten die de gebruiker doorgeeft aan de website waarvan de functionaliteit aanroepen deze doorgeven. Daarom moeten we de URL van de website die we aanroepen ingeven. In het geval dat de aanvrager gebruik maakt van GET zijn hier twee manieren voor. U kunt alle velden direct in de URL zetten of u gebruikt voor elk veld een nieuwe regel in het tekstvlak "velden". In het geval van een eenvoudige GET-aanvraag kunt u alle velden in de URL laten staan. Indien u veel informatie wilt doorgeven (en in het geval van POST-aanvragen is het gebruik van de velden-tekstbox verplicht).

Velden

Indien u de velden niet in de URL zelf vermeld dient u de velden tekstveld te gebruiken. U plaats hier de naam van elk veld daarachter direct een = (is) zonder spatie en daarachteraan zonder spatie de waarde die u wilt doorgeven, bijvoorbeeld (plaats=amsterdam). In het geval van een GET-aanvraag zorgt het systeem er bij het gebruik van de aanvrager er automatisch voor dat de velden achter de URL worden geplaatst. Bij een POST-aanvraag wordt er voor gezorgd dat de velden worden uitgevoerd als POST-aanvraag (door middel van een zelfverwijzend formulier). Het is uiteraard de bedoeling om de argumenten van de gebruiker door te geven. Hoe u dat doet leest u hier onder.

Argumenten doorgeven

Argumenten geeft u door doormiddel van een verwijzing naar dit argument. De verwijzing ziet er als volgt uit: {%1} waarbij de 1 naar het eerste argument verwijst, voor het tweede, derde of volgende argument vervangt u deze met respectievelijk 2, 3, etc. Op deze manier komt het veld er in plaats van "plaats=amsterdam" nu uit te zien als "plaats={%1}".

In het geval van het eerdere voorbeeld <http://www.buienradar.nl/weersverwachting-per-plaats.aspx?naam=amsterdam> zou de URL die wij opgeven dan <http://www.buienradar.nl/weersverwachting-per-plaats.aspx?naam={%1}> worden.

Functies in opdrachten en snelkoppelingen (geavanceerd)

Om bepaalde websites aan te spreken is meer nodig dan enkel de argumenten die een gebruik ingeeft. Zo moet bijvoorbeeld aan de website www.ns.nl precies worden aangegeven op welke datum en op welk tijdstip men wil vertrekken (waarbij de minuut, uur, dag, maand en jaar allemaal één veld zijn) en het is mogelijk dat de argumenten van de gebruiker niet geschikt zijn om aan de website door te geven. www.marktplaats.nl verwacht bij afstand bijvoorbeeld een afstand in meters. Het is ondoenlijk om een gebruiker voor 15 kilometer 15000 in te laten typen.

De functies kunnen zowel in opdrachten als snelkoppelingen worden gebruikt, op alle plaatsen waar ook argumenten kunnen worden ingegeven.

Bewerkende functies, zelfstandige functies en validerende functies

Functies maken het mogelijk om de argumenten van een gebruiker te bewerken of bekende informatie (zoals de tijd en datum) in te voeren als veld naar de website waarvan de functionaliteit gebruikt wordt. Er zijn twee soorten functies. Functies die argumenten bewerken en zelfstandige functies. De eerste soort bewerkt een argument, de tweede soort geeft zelfstandig een waarde terug, die niet gebaseerd is op een door de gebruiker ingegeven argument. De derde soort de validerende functies, zijn onderdeel van de functie "validate" of kort "v". Deze functies controleren of de waarde van het gegeven veld overeenkomt met een bepaald filter. Indien dit niet het geval is, geeft de website een foutmelding.

Functies aanroepen

Een zelfstandige functie wordt aangeroepen door deze achter een argument te plaatsen, met een | (pipe) teken er tussen, zoals: `{%1|functie}`. De argumenten die aan de functie worden doorgegeven worden gescheiden door een : (dubbele punt). Om de afstand van 15 naar 15000 te veranderen kan de functie "math" die eenvoudige berekeningen mogelijk maakt worden gebruikt: `{%1|math:*1000}` of om de datum van vandaag te krijgen als zelfstandige functie `{date:d/m/Y}`. Het is ook mogelijk om verschillende functies achter elkaar te zetten. Functies worden van links naar rechts uitgevoerd. Bijvoorbeeld: `{%1|math:*1000|substr:0,4}`. Hierbij wordt het argument eerst x 1.000 gedaan en daarna worden de eerste 4 tekens van het bewerkte argument genomen en dat wordt als invoer voor het veld gebruikt.

Blokken beheren

Een blok is de container waar opdrachten zich in bevinden. Alle opdrachten van XSK.NL bevindt en zich in een blok.

Een blok aanmaken

Indien u een eigen blok wilt aanmaken gaat u naar “uw blokken” en klikt u op “Nieuw blok aanmaken”. U kunt nu de naam en de beschrijving van uw blok ingeven en de toegang en rechten voor (indien u dat wilt) andere gebruikers bepalen of bepalen dat uw blok juist enkel voor u toegankelijk is. Hoe de toegangsinstellingen werken leest u hieronder.

De toegang tot een blok instellen

Als u de eigenaar (of beheerder) van een blok bent kunt u de toegangsinstellingen van een blok bepalen.

Publiek, open en wachtwoord beschermd

U kunt zelf bepalen wie er toegang heeft tot uw blok. In het geval dat u aangeeft dat uw blok publiek is, dan kunnen anderen zien welke opdrachten er in uw blok bevinden. Met de instelling open geeft u aan dat anderen lid mogen worden van uw blok. Indien u een wachtwoord heeft ingesteld kunnen andere gebruikers enkel lid van uw blok worden indien zij het wachtwoord bij het lid worden van het blok ingeven.

Bevoegdheden van leden van het blok

U kunt zelf bepalen welke bevoegden leden hebben. De bevoegdheden die u al dan niet kunt geven is: gebruik (het gebruik kunnen maken van de opdrachten in het blok indien uitgeschakeld is het blok per saldo uitgeschakeld), toevoegen (leden mogen opdrachten toevoegen en hun de door hun aangemaakte opdrachten bewerken), aanpassen (leden mogen bestaande opdrachten aanpassen), naam wijzigen (leden mogen het kenwoord van de opdrachten aanpassen), verwijderen (leden mogen opdrachten verwijderen) en bekijken (leden mogen de instellingen van de opdrachten bekijken). Elk van de bevoegdheden staat los van elkaar. Het feit dat een lid een opdracht mag aanpassen, betekent niet dat deze een opdracht mag verwijderen of een kenwoord mag wijzigen.

Geavanceerd gebruik

Ontsluit uw intranet, extranet

Door de werking van XSK.NL is het ook mogelijk om uw intranet, extranet of besloten website te ontsluiten (overleg dit wel eerst met uw systeembeheerder). De URL's die u gebruikt moeten bekend zijn bij de computer die XSK.NL gebruikt. XSK.NL verwijst uw browser namelijk naar een adres. XSK.NL heeft zelf geen idee wat het adres is en verwijst u enkel. Indien uw lokale adres "bedrijfserver/applicatie/index.asp?naam=\$x" is dan kunt u hiervoor XSK.NL ook gebruiken.

Gebruik XSK.NL voor leden websites

Om de functionaliteit van bepaalde websites te gebruiken moet u ingelogd zijn. Indien u eenmaal ingelogd bent kunt u de functionaliteit wel gebruiken. Omdat XSK.NL zelf geen contact maakt met de bewuste website maar enkel doorverwijst, kunt u ook op websites waar u voor moet ingelogd zijn commando's op XSK.NL aanmaken. U zou bijvoorbeeld ook een (publiek) blok kunnen aanmaken, speciaal voor een bepaalde gesloten website, zodat ook andere gebruikers die gebruik maken van de website te gebruiken.

Functie overzicht

Functies

closest: lijst-met-numerieke-waarden

Indien het veld niet in de lijst-met-numerieke-waarden (gescheiden met een comma) voorkomt, wordt de waarde die het dichtst bij het veld ligt teruggegeven.

higher: lijst-met-numerieke-waarden

Indien het veld niet in de lijst-met-numerieke-waarden (gescheiden met een comma) voorkomt, wordt de dichtsbijzijnde waarde die hoger is dan het veld teruggegeven.

lower: lijst-met-numerieke-waarden

Indien het veld niet in de lijst-met-numerieke-waarden (gescheiden met een comma) voorkomt, wordt de dichtsbijzijnde waarde die lager is dan het veld teruggegeven.

substr: start, (optioneel) aantal

Geef een stuk van een string terug, begin bij start en indien ingesteld geef aantal tekens terug.

md5

Maak van het veld een MD5-hash

sha1

Maak van het veld een SHA-1-hash

math: bewerking

Voer bewerking uit op veld

hasprotocol: (optioneel) url-protocol

Controleert of veld een protocol aanduiding heeft. Indien niet wordt url-protocol voor de url gezet, indien url-protocol niet is ingesteld wordt http:// gebruikt.

random: min, max

Geef een willeurige waarde terug die binnen min en max ligt.

upper

Verander veld in hoofdletters

lower

Verander veld in kleine letters

match: vergelijk, waarde1, waarde2

Indien veld gelijk is aan vergelijk geef waarde1 terug, indien niet geef waarde2 terug

regex: regular-expression, regular-replacement

Vervang gegevens uit veld met regular-expression en vervang deze door regular-replacement

date: formaat

Geef een datum terug op basis van de huidige tijd, geformateerd op basis van formaat. Het formaat is gebaseerd op de php-functie date.

trim

Verwijder spaties om veld heen

validate (of kort v): validator, validator argument1, validator argument2, etc.

De validate (of kort v) functie is een bijzondere functie, die kan worden gebruikt om de invoer door de gebruiker te controleren. Alle mogelijke validators staan hieronder.

Valideerders

Valideerders worden aangeroepen door de functie "validate" of kort "v" te gebruiken en als eerste argument de naam van de valideerder te gebruiken. De argumenten van de valideerder worden geplaatst als tweede, derde, etc argument van de functie validate. Indien de validate faalt, geeft de website een foutmelding en toont deze de syntax van de opdracht die is aangeroepen.

in: lijst-met-waarden

De waarde moet zich in de lijst-met-waarden bevinden, de waarden zijn gescheiden met een comma, bijvoorbeeld: "1,2,5,10"

regex: regular-expression

De waarde moet overeenkomen met de gegeven regular-expression. Letop: De regular-expression moet worden begonnen en afgesloten met een forwardslash (/).

length: operator (=,<,>,<>),waarde,optioneel waarde 2

Het veld moet qua lengte gelijk, kleiner, groter zijn dan waarde, of tussen waarde en waarde 2 inliggen.

postalcode_nl

Het veld moet een Nederlandse postcode zijn

number

Het veld moet een numerieke waarde zijn

notempty

Het veld mag niet leeg zijn